

CURSO INTENSIVO DE CINEMA 4D

Horarios:

Invierno:
Sábados

10.00 - 14.00 H.

Verano:

Lunes a Viernes

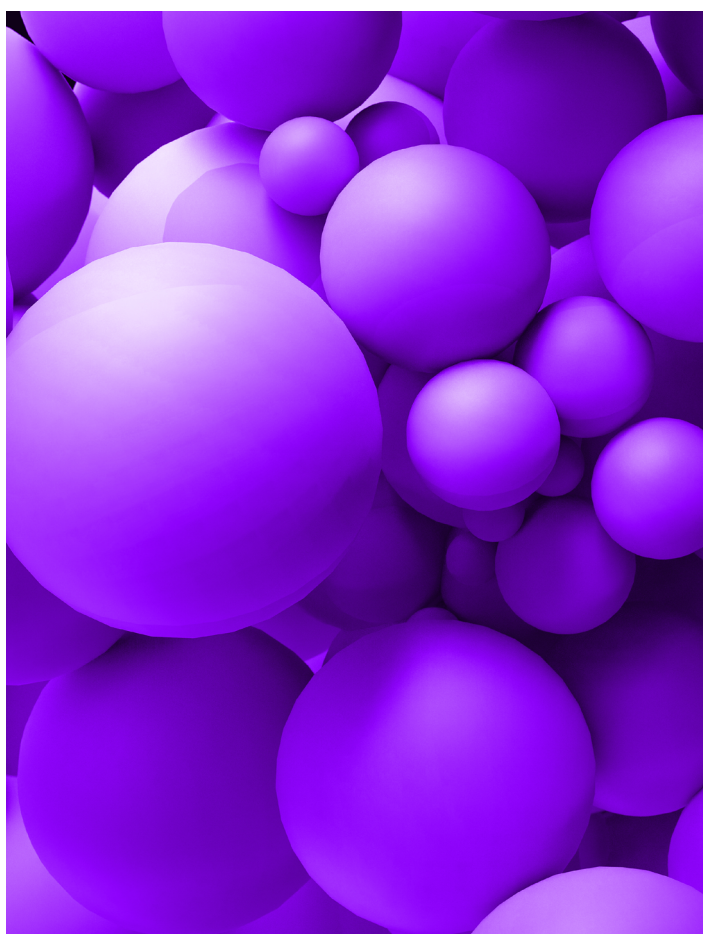
Consultar

Pide cita [aquí](#)
con un asesor de estudios

Consulta precio, ofertas y
promociones actuales en

info@cei.es
www.cei.es

CEI.



36 H. *Presencial/Online*

* El contenido de este programa es orientativo, pudiendo variar el mismo por razones de actualización o modificación de los contenidos.

OBJETIVOS



Cinema 4D es una herramienta de diseño y animación en 3D muy solicitada por las productoras de vídeo, cine y agencias de publicidad, que desde hace relativamente poco se encuentra integrada en la Creative Cloud de Adobe, lo que ha consolidado su posición como la herramienta líder en gráficos CGI, diseño, animación y *motion graphics*.

Si quieres dominar esta herramienta, CEI ofrece un Curso Intensivo de Cinema 4D que te brindará los conocimientos básicos de composición y teoría del diseño para poder crear proyectos de *motion graphics* mediante la integración de Adobe After Effects con Cinema 4D.

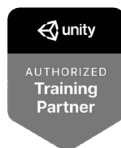
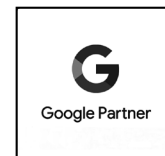
No cabe duda de que Cinema 4D es perfecto para el *motion design* 3D, y con este curso oficial de Maxon, que ha otorgado a nuestra escuela la 1ª Insignia de toda Europa de *Maxon Training Provider for R18*, podrás aprender a utilizarlo de manera efectiva y creativa. Es importante que los alumnos cuenten con conocimientos previos de Adobe After Effects para aprovechar al máximo este curso intensivo.

En definitiva, el Curso Intensivo de Cinema 4D es la formación perfecta para aquellos interesados en adquirir los conocimientos necesarios para desarrollar proyectos de *motion graphics* a través de la integración de Adobe After Effects con Cinema 4D o, simplemente, aprender a modelar en 3D. Los estudiantes aprenderán a utilizar las herramientas de modelado, iluminación, texturizado y animación de objetos y personajes en 3D. También se les enseñará a integrar Cinema 4D con otros programas, como Adobe After Effects, para crear proyectos de *motion graphics* más complejos. Además, los estudiantes podrán aprender técnicas avanzadas para la creación de efectos visuales y animaciones para películas, videos y publicidad. A través de la realización de proyectos prácticos, los alumnos podrán poner en práctica los conocimientos adquiridos y desarrollar su creatividad y habilidades en el diseño y la animación 3D.

OFICIAL

CEI - Escuela de Diseño y Marketing es un centro de formación reconocido por el Ministerio de Educación para impartir estudios oficiales de grado superior y homologado por las compañías que lideran el sector de las artes digitales y las nuevas tecnologías.

Ser el único centro de formación de España que reúne las siguientes certificaciones es una garantía indiscutible para nuestros alumnos: Adobe Authorized Training Center, Adobe Certified Professional, Apple Authorized Training Center, Autodesk Authorized Training Center, Official Autodesk Certification Center, Maxon Training Provider, Microsoft Certified Educator, Unity Official Training Center, Google Partner... Además, nuestra Escuela ha sido galardonada por los Premios Excelencia Educativa como Mejor Programa Educativo para Inserción Profesional, Mejor Centro de Formación Presencial, Mejor Web de Centro de Formación Presencial y Mejor Centro de Formación Profesional.





LA ESCUELA

CEI –Centro de Estudios de Innovación– es una escuela de diseño digital fundada en el año 1991 especializada en el sector de las nuevas tecnologías, el diseño y el marketing digital, con sedes en Madrid, Sevilla y Valencia. Nuestros estudios se desarrollan en seis áreas de formación: *diseño gráfico y dirección de arte, diseño y programación web, marketing digital y business, producción, postproducción audiovisual (VFX) y motion graphics, diseño de interiores y arquitectura BIM, arte, diseño y programación de videojuegos, y big data y cloud.*

Ahora sabemos que acertamos cuando, en 1991, apostamos por una enseñanza de calidad como *escuela de diseño, marketing y nuevas tecnologías.* Nuestra máxima fue, es y seguirá siendo que, el alumno, cuando acabe el periodo lectivo, maneje a la perfección las técnicas impartidas durante su formación. Por esto, la inmensa mayoría de los miles de alumnos que han pasado por nuestras aulas se han incorporado al mercado de trabajo o han mejorado sus condiciones laborales tras terminar sus estudios en CEI.

Con más de 30 años en el sector, más de 20.000 alumnos formados y un equipo de profesionales altamente cualificados, CEI pretende potenciar las habilidades de sus alumnos adaptándose constantemente a las fuertes exigencias del mercado laboral de todo el mundo. Es por todo ello que nuestra escuela ha sido galardonada, en los últimos años, por los *Premios Excelencia Educativa como Mejor Centro de Formación Presencial, Mejor Programa Educativo para Inserción Profesional, Mejor Web de Centro de Formación Presencial y Mejor Centro de Formación Profesional.*

En 2022, CEI unió fuerzas con *Omnes Education Group.* Omnes Education es una institución privada de educación superior e investigación multidisciplinar que ofrece programas educativos en los campos de la gestión, la ingeniería, la comunicación y los medios digitales y las ciencias políticas. Sus campus se encuentran en Abiyán, Barcelona, Beaune, Burdeos, Chambéry, Ginebra, Londres, Lyon, Madrid, Mónaco, Múnich, París, Rennes, San Francisco, Sevilla y Valencia, repartidos entre 13 escuelas y universidades diferentes. Con más de 40.000 estudiantes cada año y más de 200.000 antiguos alumnos, Omnes ocupa un lugar único en el panorama educativo internacional.

Otro de los puntos fuertes de la escuela es el *equipo de profesores altamente cualificados,* que ponen a disposición de los estudiantes varios años de experiencia en sus respectivas disciplinas. Un centro de formación homologado ha de comunicar quiénes son sus profesores/as y someterles al control de la compañía propietaria del software sobre el que impartimos formación. Esto garantiza su permanente conocimiento de todas las funcionalidades de las aplicaciones, su contrastada valía y experiencia profesional, así como su indudable capacidad y calidad como docente.

PROGRAMA

• Cinema 4D





CURSO

CINEMA 4D

36 H.

01 INTRODUCCIÓN AL 3D: MODELADO BÁSICO

- Presentación del curso, planteamiento, objetivos y primera toma de contacto con Cinema 4D. CGI y *Motion Graphics* en entornos 3D
- Comprensión de la interfaz del software y configuraciones iniciales del proyecto
- Tipología de vistas de la escena, sistema de vistas y diferentes proyecciones cámara
- Modelado básico de primitivos, generación de *splines* (trazados) y manipulación de los mismos, así como importación de archivos de Adobe Illustrator
- Generadores de volumen vectorial
- Herramientas de desplazamiento, escala y rotación
- Subdivisión de objetos primitivos y “hacer editable un objeto”, objeto paramétrico vs. Poligonal
- Herramientas de selección y tipologías de selección (puntos, aristas, caras...)
- Introducción al modelado poligonal básico

- Modelado avanzado con subdivisión de Superficie
- Deformadores de geometría, funcionalidad, uso y tipología
- Sistema de jerarquía y etiquetas (qué son, tipología y su funcionalidad en función de la disciplina)
- Gestor de objetos y gestor de atributos
- Sistema de capas, funcionalidad, necesidad y uso

02 ILUMINACIÓN Y MATERIALES REDSHIFT

- Sistemas de iluminación en Cinema 4D: tipologías de luces, cielo físico y *"dome lights"*
- Esquemas de iluminación de estudio, modelos de iluminación más comunes
- Cámaras REDSHIFT. Tipología, sensores fotográficos y cinematográficos más comunes (y sus implicaciones). Ópticas, distancia focal, N° F (diafragma) vs. N° T.
- Profundidad de campo, *"Motion blur"* y *Antialiasing*
- Materiales base REDSHIFT
- Introducción a materiales nodales y PBR

03 ANIMACIÓN CINEMA 4D

- Animación básica en Cinema 4D, *Keyframes* transformación Vs Parámetros.
- Generación de *keyframes*, manual vs. automático
- Definición de timeline. Hoja de Claves vs. F-Curve (edición Curvas)
- Manipulación y flujos de trabajo en animación

04 MOGRAPH. HERRAMIENTAS MOTION GRAPHICS

- Motion Graphics avanzado con el módulo "Mograph". Sistemas avanzados de animación
- Generadores Mograph: Clonadores, fracturadores, trazadores...
- Efectos "Mograph" aplicados al Motion Graphics Campos Cinema 4D. Uso, funcionalidad y su aplicado a Mograph
- Campos Cinema 4D. Uso, funcionalidad y su aplicado a Mograph

05 FÍSICAS

- Sistemas *"Bullet"* (físicas Newtonianas). Cuerpos Dinámicos Vs Cuerpos Colisionadores
- Programación y gestión físicas
- Fracturador Voronoi C4D. Destruidores Cinema 4

06 RENDER HIPERREALISTA Y COMPOSICIÓN

- Ajustes óptimos para el render hiperrealista en REDSHIFT
- Iluminación Global, explicación y programación. Brute Force Vs Irradiance Caché
- Oclusión ambiental
- AOV's y Cryptomatte. Multipase
- Composición avanzada final en After Effects (animaciones) y/o Photoshop (imágenes)
- Cineware, dinámico *link* After Effects-Cinema 4D (conveniencia y limitaciones)