

MÁSTER EN

DISEÑO GRÁFICO Y WEB

(HTML5 Y CSS3)



360 H. (6 MESES)

El contenido de este programa es orientativo, pudiendo variar el mismo por razones de actualización o modificación de los contenidos.

OBJE- TIVOS

El Máster de Diseño Gráfico y Web es uno de los más demandados en CEI: Escuela de Diseño y con toda la razón: las aptitudes que desarrollará el alumno durante el mismo son de vital importancia para las empresas hoy en día. Este máster se divide en dos módulos claramente identificados en cuanto a objetivos y contenidos, aunque muy relacionados entre ellos.

En el módulo de diseño gráfico el alumno aprenderá los conocimientos y técnicas más utilizadas y necesarias para dominar los principales programas de diseño gráfico en la actualidad. Los “tres imprescindibles” (como les llamamos en CEI): Photoshop (*software* de Adobe utilizado para el tratamiento y retoque digital de imágenes digitales), Illustrator (programa utilizado para el diseño de identidad corporativa, cartelería y papelería publicitaria, ilustraciones...) e InDesign (herramienta destinada al diseño editorial y maquetación profesional de todo tipo de páginas). Con estas herramientas el alumno podrá explotar su creatividad al máximo para plasmar sus ideas en cualquier tipo de soporte o formato.

Siempre con vistas a la implementación de estas piezas visuales creadas durante el módulo de diseño gráfico, este máster contempla un segundo módulo de diseño web, donde el alumno se centrará en dominar las herramientas y conocimientos necesarios para poder realizar cualquier proyecto web y, por supuesto, poder llevar a cabo sus propios diseños en sus propias páginas webs a través de una correcta planificación, elaboración, desarrollo y puesta en marcha de ecosistemas web mediante el uso de herramientas como HTML5, CSS3 y *responsive design* o diseño web con WordPress.

INFOR- MACIÓN

Diseño Publicitario: Adobe Illustrator

Tratamiento de la Imagen: Adobe Photoshop

Diseño Editorial: Adobe InDesign

Editor de Texto Plano Especializado en Web:
Dreamweaver / Sublime / Komodo Edit /
Notepad ++

HTML5 / CSS3. Introducción: JavaScript /
jQuery / PHP / MySQL

Responsive Design: Bootstrap. Posiciona-
miento web: SEO. Accesibilidad y usabilidad

DURACIÓN

360 H. Total

Presencial u *Online*

280 H. de Clases

Lunes a jueves
(+algún viernes)

80 H. Proyectos finales

HORARIOS

MAÑANAS

09.00 - 12.00 H.
12.00 - 15.00 H.

TARDES

16.00 - 19.00 H.
19.00 - 22.00 H.

PRECIO

3.100 €

Consulta ofertas y
promociones actua-
les en

info@cei.es
www.cei.es

OFI- CIAL



AUTHORIZED
Training Center

Nuestra escuela es uno de los cinco centros **Adobe Authorized Training Center** de España. Este hecho demuestra que CEI ha cumplido con todas las exigencias que solicita Adobe y, asimismo, constituye una garantía de calidad para todos nuestros alumnos.



Authorized
Training Center

CEI es un Centro de Formación Autorizado por Apple. Por ello, nuestros alumnos podrán obtener la certificación profesional de Apple e impulsar su carrera en tecnologías del diseño y de la información, entornos empresariales y mercados B2B.



IBM confía en nosotros y por ello nos ha otorgado la insignia IBM Education Partner. Este sello premia a centros de enseñanza que mantienen y fomentan una formación de calidad.



Nuestra escuela se consolida como Centro de Formación de referencia de Maxon en España y nos convertimos en la 1ª escuela de Europa en ser Maxon Training Provider for R18.



MÓDULO

DISEÑO GRÁFICO (ADOBE TOOLS)

01- ADOBE ILLUSTRATOR

- Modos de color
- Mesas y espacios de trabajo
- Formas básicas
- El color
- Pinceles
- El lápiz
- La pluma
- Trazos
- Girar/Reflejo
- Efectos
- Texto
- Borrador/Tijeras/Cuchilla
- Insertar imágenes
- Calco interactivo
- Pintura interactiva
- Mallas de degradado
- Máscara de recorte
- Buscatrazos
- Motivos
- Transparencia
- Símbolos
- Panel de apariencia
- Expandir objetos
- Cuadrículas de perspectiva
- Objetos en 3D
- Impresión y salida

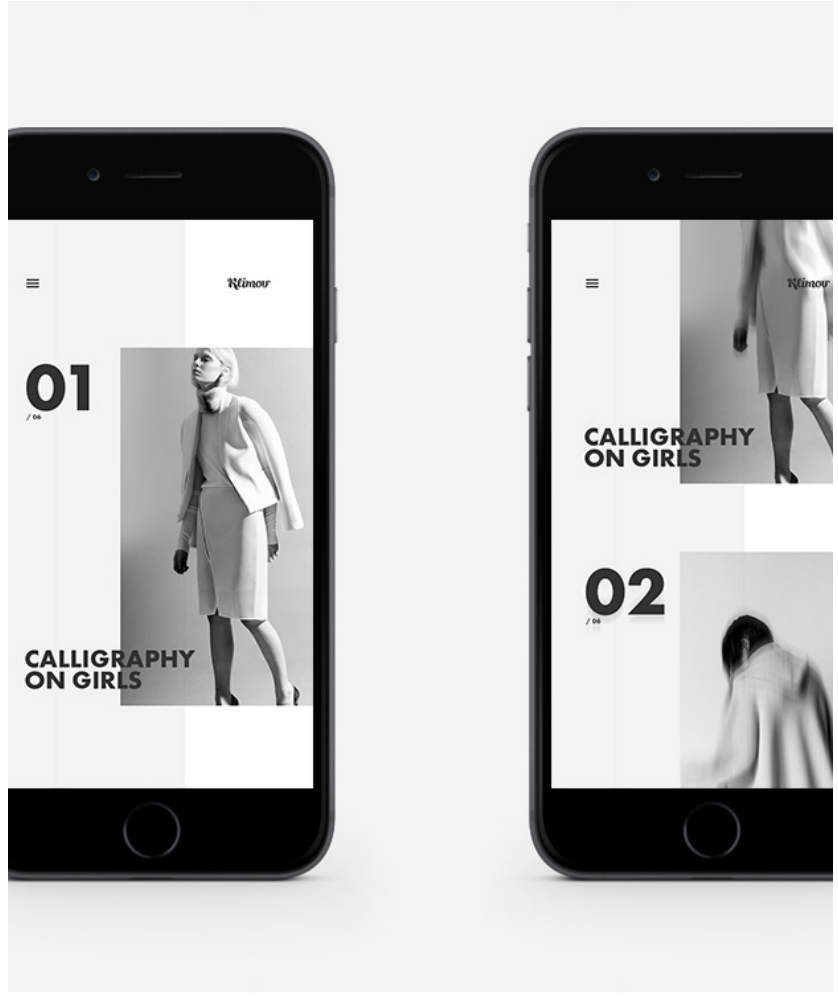
02- ADOBE PHOTOSHOP

- Modos de color
- Espacios de trabajo
- El píxel
- Capas
- Formas básicas
- Herramientas de selección
- El color
- Varita mágica
- Cuentagotas
- Pinceles
- El lápiz
- Tapón de clonar
- La pluma
- Texto
- Tratamiento de las imágenes (ajustes)
- Panel corrector
- Desenfocar
- Sobreexponer/Subexponer
- Objeto inteligente
- Escala

- *Mockups*
- Impresión y salida

03- ADOBE INDESIGN

- Nuevo documento
- Márgenes y columnas
- Página maestra
- Capas
- Columnas
- Guías (retícula)
- El color
- Trazo
- Vínculos
- Texto
- Trabajo con estilos
- Tablas
- Tipos de alineación
- Trabajo con objetos
- Símbolos y caracteres especiales
- Impresión y salida



MÓDULO

DISEÑO WEB CON HTML5 Y CSS3

01- DISEÑO WEB

- Principios básicos del diseño web
- Principios de usabilidad
- Principios de accesibilidad
- Creación y optimización de imágenes para web
- Piezas básicas publicitarias: *banners*, redes sociales

HTML + CSS: estándares web

- Introducción a la web: navegadores, motor de navegaciones, sistemas operativos
- Preparación del entorno para el desarrollo
- HTML: versiones y diferencias
- Etiquetas y atributos
- Semántica de las etiquetas
- Uso de las etiquetas
- DOCTYPE y codificación de caracteres (Charset)
- Head y Title
- Párrafos
- Imágenes
- Tablas
- Enlaces: hipervínculos y anclas
- Listas: ordenadas, desordenadas y de definiciones
- Etiquetas meta
- Uso de iFrames
- Formularios
- Rutas y direcciones: relativas y absolutas
- Propiedades CSS
- Enlazar CSS
- Selectores CSS
- Pseudoselectores y pseudoelementos
- Vídeo en HTML5
- Audio en HTML5

Responsive design (diseño web adaptable a *tablet*/móvil)

- Vídeo en HTML5
- Audio en HTML5

Edición web

- Creación del entorno de desarrollo: Editor de Texto + Navegador
- Complementos y herramientas útiles para la edición web
- Estructuración de un sitio web
- Uso avanzado de nuestro entorno de desarrollo
- Conexión a un servidor remoto y sincronización
- Gestión de archivos mediante FTP
- Servidores y registro de dominios

Desarrollo Front-End (Javascript y jQuery)

- Introducción a JavaScript y jQuery
- Conceptos básicos para el uso de plugins jQuery
- Creación de ejemplos prácticos: desplegables, galerías, *sliders*
- Introducción a CMS: Wordpress

Desarrollo Back-End

- Introducción a servidores
- Introducción a lenguajes de servidor (PHP y MySQL)

Posicionamiento web: SEO

- Entendiendo los motores de búsqueda
- Usabilidad web
- Introducción al SEO *On Page*
- Marketing web