



NUESTRO MÉTODO

CLASES PRESENCIALES, GRUPOS REDUCIDOS

En CEI pensamos que la mejor forma de aprender los conceptos teóricos y prácticos que contienen nuestros cursos y másteres es bajo la presencia permanente del profesor especializado en la materia objeto de tus estudios, el cual tutela y dirige el aprendizaje del alumno de una forma constante y personal, garantizando el máximo aprovechamiento de tu valioso tiempo. Esto, unido a que la formación se realiza en grupos reducidos, potencian las posibilidades de asimilar mucho mejor la materia estudiada.

SISTEMA DE ENSEÑANZA GARANTIZADO

Una vez matriculado cualquier alumno, si así lo desea, tiene la posibilidad de repetir el curso o máster ya realizado en CEI: Escuela de Diseño de forma completamente gratuita, garantizándose de esta forma el total aprendizaje de la materia elegida. Consultar más información en Secretaría.

DIVERSIDAD DE HORARIOS

En CEI pensamos que somos nosotros los que debemos adaptarnos a las necesidades de los alumnos y no al revés, por eso disponemos de horarios de mañana, tarde y noche que facilitan al alumno la compatibilidad del curso o máster con las actividades profesionales o personales de nuestros alumnos.

BOLSA DE TRABAJO

Después del periodo de formación, nuestra Escuela no se limita exclusivamente a mantener una base de datos de nuestros alumnos y ex-alumnos. Nuestros 25 años de experiencia y contactos en este entorno hacen de nuestra Bolsa de Trabajo una herramienta sumamente eficaz para que nuestros alumnos puedan alcanzar un puesto de trabajo. Disponible para cualquiera de nuestros cursos y másteres, de forma completamente gratuita.

GARANTÍA LABORAL POR ESCRITO

Al matricularte en cualquiera de nuestros másteres (para la Escuela de Sevilla se exigirá, al menos, un máster avanzado) podrás acogerte a nuestra Garantía Laboral por la que nos comprometemos a encontrarte un puesto de trabajo relacionado con tus estudios en un plazo no superior a los tres meses de la finalización del máster. De no conseguirlo, CEI continuaría fomentando tu formación y, en consecuencia, tus posibilidades laborales ofreciéndote gratuitamente el Curso de 180 h. que tú elijas. Es necesario solicitar la Garantía Laboral al formalizar la matrícula. Consultar en secretaría.

FINANCIACIÓN PROPIA SIN AVALES

Facilitamos la realización de nuestros cursos y másteres mediante la concesión automática e inmediata de financiación por la propia Escuela (sin que intervenga ninguna entidad financiera) de la totalidad del importe de tus estudios. Puedes pagar tu formación en plazos de hasta 3, 6 ó 10 meses, dependiendo del curso o máster en el que te matricules.

PAGO GARANTIZADO

Financia tus estudios con total seguridad. Te garantizamos por escrito, al matricularte, la devolución de los plazos abonados y el reintegro del resto del curso o máster en caso de la accidental y definitiva interrupción de la docencia de los mismos.

Nota: El contenido de este programa es orientativo, pudiendo variar el mismo por razones de actualización o modificación de los contenidos, no teniendo carácter contractual. Consultar en Secretaría.

MÁSTER AVANZADO EN DISEÑO Y DESARROLLO WEB (FRONTEND)

OBJETIVOS

Este Máster Avanzado en Diseño y Desarrollo Web de CEI: Escuela de Diseño cumple con todas las condiciones que un diseñador interactivo necesita hoy en día. Ya sabéis que el diseño web y el diseño gráfico van de la mano. El Diseño gráfico se realiza cumpliendo los requerimientos del cliente, las piezas finales resultantes del diseño gráfico se maquetan en lenguaje HTML5 y CSS3 y finalmente se programan para que se visualicen correctamente en páginas web dinámicas. Este proceso que os acabamos de describir, es justo los que aprenderás en nuestro Máster Avanzado en Diseño y Desarrollo Web.

Este Máster Avanzado cuenta con 3 módulos principales:

- En el primer módulo abordaremos las herramientas más actuales del Diseño Gráfico. Aprenderás a dominar a la perfección el diseño publicitario con Adobe Illustrator, el diseño editorial con Adobe Indesign y el tratamiento digital de las imágenes con Adobe Photoshop. Estos son los 3 software imprescindibles para dominar el Diseño Gráfico, con gran utilidad en cualquier ámbito profesional.
- Durante el módulo diseño web empezaremos a conocer los lenguajes de programación básicos: HTML5 y CSS3. Estos 2 lenguajes son la base del diseño web. Son esenciales para empezar a darle forma a lo que llamaremos el esqueleto, la “maqueta” o estructura de la página web.
- En el último módulo de nuestro Máster Avanzado en Diseño y Desarrollo Web el alumno adquiere los conocimientos necesarios para profundizar en el mundo de la programación y desarrollo Frontend, aprendiendo lenguajes más utilizados del mismo pero que al mismo tiempo aumentan el abanico de posibilidades de cara al desarrollo y puesta en marcha de proyectos web del lado del cliente: Javascript y jQuery. Estos nos permiten crear páginas web dinámicas, dotando a nuestro sitio web de efectos y funcionalidades que extienden las posibilidades que nos ofrece HTML5. Además, librerías como jQuery, facilitan mucho la creación de complejas funcionalidades y efectos visuales espectaculares.

CONTENIDOS

Diseño Publicitario: Adobe **Illustrator**.

Tratamiento de la Imagen: Adobe **Photoshop**.

Diseño Editorial: Adobe **InDesign**.

Editor de Texto Plano Especializado en Web: **Dreamweaver / Sublime / Komodo Edit / Notepad ++**.

Responsive Design: **Bootstrap**.

HTML5 / CSS3. Introducción a **PHP / MySQL**. **JavaScript y jQuery** avanzado.

Posicionamiento Web: **SEO**. Introducción a **CMS (Wordpress básico)**.

El **DOM**. **AJAX** en JavaScript. Bases de datos: **MySQL**.

DURACIÓN

540 H. TOTAL

420 HORAS
Presenciales
Lunes a Viernes

120 HORAS
Proyectos finales

HORARIOS

MAÑANAS

09:00-12:00
12:00-15:00

TARDES-NOCHES

16:00-19:00
19:00-22:00

PRECIO

CONSULTAR

Infórmate por teléfono, mándanos un correo electrónico o pásate por el propio centro

PROGRAMA

DISEÑO GRÁFICO

Adobe Illustrator

- Modos de color (RGB y CMYK).
- Mesas y espacios de trabajo.
- Formas básicas.
- El color.
- Pincel.
- Lápiz.
- Pluma.
- Trazos.
- Girar/Reflejo.
- Efectos.
- Texto.
- Borrador/Tijeras/Cuchilla.
- Insertar imágenes.
- Calco interactivo.
- Pintura interactiva.
- Mallas de degradado.
- Máscara de recorte.
- Buscatrazos.
- Motivos.
- Transparencia.
- Símbolos.
- Panel apariencia.
- Expandir.
- Perspectiva.
- 3D.
- Impresión y salida.

Adobe Photoshop

- Modos de color (RGB, CMYK, Mapa de bits, Escala de grises, color lab).
- Espacios de trabajo.
- Pixel.
- Capas.
- Formas básicas.
- Herramientas de selección.
- El color.
- Varita mágica.
- Cuentagotas.
- Pincel.
- Lápiz.
- Tapón de clonar.
- Pluma.
- Texto.
- Lazo.
- Tratamiento de las imágenes (ajustes).
- Tiritas.
- Desenfocar.
- Sobreexponer/Subexponer.
- Objeto inteligente.
- Escala.
- Mockups.
- Impresión y salida.

Adobe InDesign

- Trabajo con documentos.
- Retícula.
- Márgenes.
- Páginas.
- Capas.
- Columnas.
- Guías.
- El color.
- Trazo.
- Muestras.
- Vínculos.
- Textos.
- Trabajo con estilos.
- Tablas.
- Tipos de alineación.
- Trabajo con objetos.
- Símbolos y caracteres.
- Exportación para impresión y salida.

DISEÑO WEB

- Principios básicos del Diseño Web.
- Principios de Usabilidad.
- Principios de Accesibilidad.
- Creación y optimización de imágenes para web.
- Piezas básicas publicitarias: banners, redes sociales.

HTML5 + CSS3: estándares web

- Introducción a web: navegadores, motor de navegaciones, sistema operativos.
- Preparación del entorno para el desarrollo.
- HTML: versiones y diferencias.
- Etiquetas y atributos.
- Semántica de las etiquetas.
- Uso de las etiquetas.
- DOCTYPE y Codificación de caracteres (Charset).
- Head y Title.
- Párrafos.
- Imágenes.
- Tablas.
- Enlaces: hipervínculos y anclas.
- Listas: ordenadas, desordenadas y de definiciones.
- Etiquetas meta.
- Uso de iFrames.
- Formularios.
- Rutas y direcciones: relativas y absolutas.
- Propiedades CSS.
- Enlazar CSS.
- Selectores CSS.
- Pseudoselectores y pseudoelementos.
- Vídeo en HTML5.
- Audio en HTML5.

PROGRAMA (CONTINUACIÓN)

Responsive Design (diseño web adaptable a tablet/móvil)

- Uso de media queries.
- Responsive design con Bootstrap

Edición Web

- Creación: Editor de Texto + Navegador.
- Complementos y herramientas útiles para la edición web.
- Estructuración de un Sitio Web.
- Uso avanzado de nuestro entorno de desarrollo.
- Conexión a un servidor remoto y sincronización.
- Gestión de Archivos mediante FTP.
- Servidores y registro de dominios.

Desarrollo de Front-End (JavaScript y jQuery)

- Introducción a JavaScript y jQuery.
- Conceptos básicos para el uso de plug-ins jQuery.
- Creación de ejemplos prácticos: despleables, galerías, sliders.
- Introducción a CMS: Wordpress.

Desarrollo de Back-End

- Introducción a Servidores.
- Introducción a lenguajes de servidor (PHP y MySQL).

Posicionamiento Web: SEO

- Entendiendo de los motores de búsqueda.
- Usabilidad web.
- Introducción al SEO On Page.
- Marketing web.

DESARROLLO WEB (FRONTEND)

Primeros pasos con JavaScript

- Introducción a la programación de front-end.
- JavaScript . Sintaxis general.
- Incluir JavaScript en documentos HTML.
- JavaScript en archivos adjuntos.
- JavaScript dentro del código HTML.
- JavaScript. Variables Y operadores.
- Variables locales y variables globales.
- Variables numéricas.
- Metodos para variables numéricas.
- Operadores de asignación.
- Operadores de Incremento y decremento.
- Operadores matemáticos.
- Cadenas de texto (Strings).
- Métodos para cadenas de texto.
- Variables Undefined.
- Variables NULL.
- Variables NaN.
- Operadores lógicos en JavaScript.

- Operadores relacionales.

Estructuras de control de flujo y variables complejas

- JavaScript. Tipos variables complejas.
- Arrays en JavaScript.
- Métodos para Arrays.
- Condicionales en JavaScript.
- If / else.
- Switch.
- Bucles en JavaScript.
- Ciclo for.
- Ciclo While.

Funciones en JavaScript

- Funciones en JavaScript.
- Sintaxis y uso.
- Scope de JavaScript.
- Trabajo con funciones.

El DOM

- JavaScript. El DOM.
- Introducción al DOM.
- Objeto Notation.
- Crear Nodos.
- Agregar Nodos.
- Modificar, reemplazar y eliminar Nodos.
- Acceso a los atributos del Dom.
- Modificar estilos de elementos.
- Eventos del Dom.

JavaScript avanzado. Objetos

- Definición de Objeto.
- Arrays asociativos.
- Propiedades.
- Métodos.
- Métodos apply() y call().
- Introducción notación JSON.
- Trabajo con JSON en JavaScript (I).
- Trabajo con JSON en JavaScript (II).

AJAX en JavaScript

- AJAX en JavaScript.
- Primeros pasos.
- Primera aplicación.
- Funcionamiento de una aplicación AJAX.
- Métodos y propiedades del objeto XMLHttpRequest.
- Objetos para AJAX.
- Trabajo con AJAX Listas despleables.
- Trabajo con AJAX Autocompletar formulario.
- Trabajo con AJAX Lector RSS.
- Trabajo con AJAX Google maps.

PROGRAMA (CONTINUACIÓN)

jQuery básico

- Introducción a JQuery.
- Pasos para utilizar jQuery.
- Primer script con jQuery.
- Básicos jQuery: añadir y quitar clases CSS.
- Básicos jQuery: Mostrar y ocultar elementos de la página.
- Básicos jQuery: Efectos rápidos con jQuery.
- Básicos jQuery: Callback de funciones jQuery.
- Básicos jQuery: Uso de Ajax básico con jQuery.
- Básicos jQuery: Ajax jQuery con mensaje de carga.

jQuery Avanzado

- El Core de jQuery Metodos esenciales.
- Función jQuery o función \$().
- Core/each: each del core de jQuery.
- Método size() y propiedad length del core de jQuery.
- Método data() Core jQuery.
- Selectores de jQuery.
- Selectores de Jerarquía en jQuery.
- Métodos de Atributos en jQuery.
- Acceder y modificar atributos HTML desde jQuery.
- Método attr() de jQuery, otros usos y removeAttr().
- Método prop() de jQuery y diferencias con attr().
- Métodos de CSS de jQuery.
- Método css() de jQuery.
- Funciones CSS de jQuery para conocer el tamaño y posición de elementos.
- Eventos en jQuery.
- Manejadores de eventos en jQuery.
- Introducción Objeto evento en jQuery.
- Eventos de ratón en jQuery mouseenter y mouseleave.
- Eventos de teclado en jQuery.
- Definir eventos con bind() y eliminarlos con unbind().
- Eventos definidos con live() en jQuery.
- Delegated events en jQuery.

- Efectos en jQuery.
- jQuery animate(): Animación de propiedades CSS.
- Animaciones de color con jQuery.
- Fading en jQuery.
- Colas de efectos en jQuery.
- Método queue() para acceder a una cola de efectos.
- Meter funciones en una cola de efectos jQuery.
- Parar la ejecución de una cola de efectos jQuery.
- Método delay() para retrasar la ejecución efectos de la cola.
- Cola de efectos personal (no predeterminada) en jQuery.
- Desarrollo de plugins en jQuery.
- Introducción al desarrollo de plugins en jQuery.