



NUESTRO MÉTODO

CLASES PRESENCIALES, GRUPOS REDUCIDOS

En CEI pensamos que la mejor forma de aprender los conceptos teóricos y prácticos que contienen nuestros cursos y másteres es bajo la presencia permanente del profesor especializado en la materia objeto de tus estudios, el cual tutela y dirige el aprendizaje del alumno de una forma constante y personal, garantizando el máximo aprovechamiento de tu valioso tiempo. Esto, unido a que la formación se realiza en grupos reducidos, potencian las posibilidades de asimilar mucho mejor la materia estudiada.

SISTEMA DE ENSEÑANZA GARANTIZADO

Una vez matriculado cualquier alumno, si así lo desea, tiene la posibilidad de repetir el curso o máster ya realizado en CEI: Escuela de Diseño de forma completamente gratuita, garantizándose de esta forma el total aprendizaje de la materia elegida. Consultar más información en Secretaría.

DIVERSIDAD DE HORARIOS

En CEI pensamos que somos nosotros los que debemos adaptarnos a las necesidades de los alumnos y no al revés, por eso disponemos de horarios de mañana, tarde y noche que facilitan al alumno la compatibilidad del curso o máster con las actividades profesionales o personales de nuestros alumnos.

BOLSA DE TRABAJO

Después del periodo de formación, nuestra Escuela no se limita exclusivamente a mantener una base de datos de nuestros alumnos y ex-alumnos. Nuestros 25 años de experiencia y contactos en este entorno hacen de nuestra Bolsa de Trabajo una herramienta sumamente eficaz para que nuestros alumnos puedan alcanzar un puesto de trabajo. Disponible para cualquiera de nuestros cursos y másteres, de forma completamente gratuita.

GARANTÍA LABORAL POR ESCRITO

Al matricularte en cualquiera de nuestros másteres (para la Escuela de Sevilla se exigirá, al menos, un máster avanzado) podrás acogerte a nuestra Garantía Laboral por la que nos comprometemos a encontrarte un puesto de trabajo relacionado con tus estudios en un plazo no superior a los tres meses de la finalización del máster. De no conseguirlo, CEI continuaría fomentando tu formación y, en consecuencia, tus posibilidades laborales ofreciéndote gratuitamente el Curso de 180 h. que tú elijas. Es necesario solicitar la Garantía Laboral al formalizar la matrícula. Consultar en secretaría.

FINANCIACIÓN PROPIA SIN AVALES

Facilitamos la realización de nuestros cursos y másteres mediante la concesión automática e inmediata de financiación por la propia Escuela (sin que intervenga ninguna entidad financiera) de la totalidad del importe de tus estudios. Puedes pagar tu formación en plazos de hasta 3, 6 ó 10 meses, dependiendo del curso o máster en el que te matricules.

PAGO GARANTIZADO

Financia tus estudios con total seguridad. Te garantizamos por escrito, al matricularte, la devolución de los plazos abonados y el reintegro del resto del curso o máster en caso de la accidental y definitiva interrupción de la docencia de los mismos.

Nota: El contenido de este programa es orientativo, pudiendo variar el mismo por razones de actualización o modificación de los contenidos, no teniendo carácter contractual. Consultar en Secretaría.

CARRERA EN DISEÑO Y DESARROLLO WEB -FULL STACK DEVELOPER-

OBJETIVOS

Con la Carrera en Diseño y Desarrollo Web el alumno se convierte en un experto diseñador y desarrollador de páginas web, cubriendo por sí mismo cuantas necesidades se le puedan presentar o como también se conoce el término, un "full stack developer".

Por un lado, esta Carrera contempla un módulo de diseño gráfico donde el alumno aprenderá a manejar las herramientas más importantes de diseño publicitario (Adobe Illustrator), tratamiento digital de las imágenes (Adobe Photoshop) y diseño editorial (Adobe Indesign). Dominada esta área, el alumno ya está preparado para nutrir sus páginas web (con sus propios diseños, logotipos, slides, call to actions, etc) mediante los otros 4 módulos que contemplan un total de 900 horas de esta carrera: diseño web con HTML5 y CSS3, desarrollo frontend con Javascript y jQuery, desarrollo backend con PHP7 y Wordpress.

Terminada la carrera tras un año y medio de preparación, el alumno es capaz de diseñar y programar cualquier página o aplicación web tanto del lado del cliente (frontend developer) como de lado del servidor (backend developer), sin obstáculo alguno. Páginas web personales o portfolios, blogs, foros, tiendas online (e-commerce), directorios o sitios web institucionales o corporativos serán demasiado fáciles.

CONTENIDOS

Diseño Publicitario: **Illustrator**.

Tratamiento de la Imagen: **Photoshop**.

Diseño Editorial: **InDesign**.

Editor de Texto Plano Especializado en Web: **Dreamweaver / Sublime / Komodo Edit / Notepad ++ / Brackets**.

Responsive Design: **Bootstrap**.

HTML5 / CSS3. JavaScript / jQuery avanzado.

Posicionamiento web: **SEO**. Accesibilidad y Usabilidad.

Lenguaje de programación: **PHP7**. Bases de datos: **MySQL**.

Validación y efectos: **JavaScript + JQUERY**.

Administrar sesiones.

Lenguaje orientado a objetos: **PHP**.

Bases de datos II: **MySQL**.

El **DOM**. Configuración de servidor Apache: **.htaccess**.

AJAX en **JavaScript**. Modificación sin recarga: **AJAX**.

Instalación y uso de **WordPress**.

Configuración y personalización. Publicación e instalación en el servidor remoto.

DURACIÓN

900 H. TOTAL

700 HORAS
Presenciales
Lunes a Viernes

200 HORAS
Proyectos finales

HORARIOS

MAÑANAS

09:00-12:00
12:00-15:00

TARDES-NOCHES

16:00-19:00
19:00-22:00

PRECIO

CONSULTAR

Infórmate por teléfono, mándanos un correo electrónico o pásate por el propio centro

PROGRAMA

DISEÑO GRÁFICO

Adobe Illustrator

- Modos de color (RGB y CMYK).
- Mesas y espacios de trabajo.
- Formas básicas.
- El color.
- Pincel.
- Lápiz.
- Pluma.
- Trazos.
- Girar/Reflejo.
- Efectos.
- Texto.
- Borrador/Tijeras/Cuchilla.
- Insertar imágenes.
- Calco interactivo.
- Pintura interactiva.
- Mallas de degradado.
- Máscara de recorte.
- Buscatrazos.
- Motivos.
- Transparencia.
- Símbolos.
- Panel apariencia.
- Expandir.
- Perspectiva.
- 3D.
- Impresión y salida.

Adobe Photoshop

- Modos de color (RGB, CMYK, Mapa de bits, Escala de grises, color lab).
- Espacios de trabajo.
- Pixel.
- Capas.
- Formas básicas.
- Herramientas de selección.
- El color.
- Varita mágica.
- Cuentagotas.
- Pincel.
- Lápiz.
- Tapón de clonar.
- Pluma.
- Texto.
- Lazo.
- Tratamiento de las imágenes (ajustes).
- Tiritas.
- Desenfocar.
- Sobreexponer/Subexponer.
- Objeto inteligente.
- Escala.
- Mockups.
- Impresión y salida.

Adobe InDesign

- Trabajo con documentos.
- Retícula.
- Márgenes.
- Páginas.
- Capas.
- Columnas.
- Guías.
- El color.
- Trazo.
- Muestras.
- Vínculos.
- Textos.
- Trabajo con estilos.
- Tablas.
- Tipos de alineación.
- Trabajo con objetos.
- Símbolos y caracteres.
- Exportación para impresión y salida.

DISEÑO WEB

- Principios básicos del Diseño Web.
- Principios de Usabilidad.
- Principios de Accesibilidad.
- Creación y optimización de imágenes para web.
- Piezas básicas publicitarias: banners, redes sociales.

HTML5 + CSS3: estándares web

- Introducción a web: navegadores, motor de navegaciones, sistema operativos.
- Preparación del entorno para el desarrollo.
- HTML: versiones y diferencias.
- Etiquetas y atributos.
- Semántica de las etiquetas.
- Uso de las etiquetas.
- DOCTYPE y Codificación de caracteres (Charset).
- Head y Title.
- Párrafos.
- Imágenes.
- Tablas.
- Enlaces: hipervínculos y anclas.
- Listas: ordenadas, desordenadas y de definiciones.
- Etiquetas meta.
- Uso de iFrames.
- Formularios.
- Rutas y direcciones: relativas y absolutas.
- Propiedades CSS.
- Enlazar CSS.
- Selectores CSS.
- Pseudoselectores y pseudoelementos.
- Vídeo en HTML5.
- Audio en HTML5.

Responsive Design (diseño web adaptable)

- Uso de media queries.
- Responsive design con Bootstrap.

PROGRAMA (CONTINUACIÓN)

Edición web

- Creación: Editor de Texto + Navegador.
- Complementos y herramientas útiles para la edición web.
- Estructuración de un Sitio Web.
- Uso avanzado de nuestro entorno de desarrollo.
- Conexión a un servidor remoto y sincronización.
- Gestión de Archivos mediante FTP.
- Servidores y registro de dominios.

Desarrollo de Front-End (Javascript y jQuery)

- Introducción a JavaScript y jQuery.
- Conceptos básicos para el uso de plug-ins jQuery.
- Creación de ejemplos prácticos: desplegables, galerías, sliders.
- Introducción a CMS: Wordpress.

Desarrollo de Back-End

- Introducción a Servidores.
- Introducción a lenguajes de servidor (PHP y MySQL).

Posicionamiento Web: SEO

- Entendiendo de los motores de búsqueda.
- Usabilidad web.
- Introducción al SEO On Page.
- Marketing web.

DESARROLLO WEB (FRONTEND)

Primeros pasos con JavaScript

- Introducción a la programación de front-end.
- JavaScript . Sintaxis general.
- Incluir JavaScript en documentos HTML.
- JavaScript en archivos adjuntos.
- JavaScript dentro del código HTML.
- JavaScript. Variables Y operadores.
- Variables locales y variables globales.
- Variables numéricas.
- Metodos para variables numéricas.
- Operadores de asignación.
- Operadores de Incremento y decremento.
- Operadores matemáticos.
- Cadenas de texto (Strings).
- Métodos para cadenas de texto.
- Variables Undefined.
- Variables NULL.
- Variables NaN.
- Operadores lógicos en JavaScript.
- Operadores relacionales.

Estructuras de control de flujo y variables complejas

- JavaScript. Tipos variables complejas.
- Arrays en JavaScript.
- Métodos para Arrays.
- Condicionales en JavaScript.
- If / else.
- Switch.

- Bucles en JavaScript.
- Ciclo for.
- Ciclo While.

Funciones en JavaScript

- Funciones en JavaScript.
- Sintaxis y uso.
- Scope de JavaScript.
- Trabajo con funciones.

El DOM

- JavaScript. El DOM.
- Introducción al DOM.
- Objeto Notation.
- Crear Nodos.
- Agregar Nodos.
- Modificar, reemplazar y eliminar Nodos.
- Acceso a los atributos del Dom.
- Modificar estilos de elementos.
- Eventos del Dom.

JavaScript avanzado. Objetos

- Definición de Objeto.
- Arrays asociativos.
- Propiedades.
- Métodos.
- Métodos apply() y call().
- Introducción notación JSON.
- Trabajo con JSON en JavaScript (I).
- Trabajo con JSON en JavaScript (II).

AJAX en JavaScript

- AJAX en JavaScript.
- Primeros pasos.
- Primera aplicación.
- Funcionamiento de una aplicación AJAX.
- Métodos y propiedades del objeto XMLHttpRequest.
- Objetos para AJAX.
- Trabajo con AJAX Listas desplegables.
- Trabajo con AJAX Autocompletar formulario.
- Trabajo con AJAX Lector RSS.
- Trabajo con AJAX Google maps.

jQuery básico

- Introducción a JQuery.
- Pasos para utilizar jQuery.
- Primer script con jQuery.
- Básicos jQuery: añadir y quitar clases CSS.
- Básicos jQuery: Mostrar y ocultar elementos de la página.
- Básicos jQuery: Efectos rápidos con jQuery.
- Básicos jQuery: Callback de funciones jQuery.
- Básicos jQuery: Uso de Ajax básico con jQuery.
- Básicos jQuery: Ajax jQuery con mensaje de carga.

PROGRAMA (CONTINUACIÓN)

jQuery Avanzado

- El Core de jQuery Metodos esenciales.
- Función jQuery o función \$().
- Core/each: each del core de jQuery.
- Método size() y propiedad length del core de jQuery.
- Método data() Core jQuery.
- Selectores de jQuery.
- Selectores de Jerarquía en jQuery.
- Métodos de Atributos en jQuery.
- Acceder y modificar atributos HTML desde jQuery.
- Método attr() de jQuery, otros usos y removeAttr().
- Método prop() de jQuery y diferencias con attr().
- Métodos de CSS de jQuery.
- Método css() de jQuery.
- Funciones CSS de jQuery para conocer el tamaño y posición de elementos.
- Eventos en jQuery.
- Manejadores de eventos en jQuery.
- Introducción Objeto evento en jQuery.
- Eventos de ratón en jQuery mouseenter y mouseleave.
- Eventos de teclado en jQuery.
- Definir eventos con bind() y eliminarlos.
- Eventos definidos con live() en jQuery.
- Delegated events en jQuery.
- Efectos en jQuery.
- jQuery animate(): Animación de propiedades CSS.
- Animaciones de color con jQuery.
- Fading en jQuery.
- Colas de efectos en jQuery.
- Método queue() para acceder a una cola de efectos.
- Meter funciones en una cola de efectos jQuery.
- Parar la ejecución de una cola de efectos jQuery.
- Método delay() para retrasar la ejecución efectos de la cola.
- Cola de efectos personal (no predeterminada) en jQuery.
- Desarrollo de plugins en jQuery.
- Introducción al desarrollo de plugins en jQuery.

DESARROLLO WEB (BACKEND)

Primeros pasos con PHP7

- Introducción a la programación de back-end.
- Estructura básica de una página PHP.
- Las etiquetas PHP.
- La función echo.
- Separador de instrucciones.
- Comentarios.
- Mezclar PHP y HTML.
- Normas de denominación.
- Configuración de PHP.
- El archivo de configuración php.ini.
- Información sobre la configuración.
- Juego de caracteres.

- Utilizar PHP desde la línea de comandos.
- Las bases del lenguaje PHP.
- Constantes. Definición y alcance.
- Variables. Inicialización y asignación.
- Variables. Alcance y duración.
- Variables dinámicas (o variables variables).

Tipos de datos en PHP7

- Tipos de datos.
- Tipos disponibles.
- Tipos de datos escalares y especiales.
- Arrays.
- Arrays . Creación, manipulación y alcance.
- Operadores.
- El operador de asignación por valor.
- El operador de asignación por referencia.
- Los operadores aritméticos.
- El operador de cadena.
- Los operadores combinados.
- Los operadores lógicos y de comparación.
- El operador ternario.
- El operador de unión NULL.
- El operador de comparación combinado.
- Precedencia de los operadores.

Estructuras de control en PHP7

- Estructuras de control en PHP 7. Condicionales .
- La estructura if.
- La estructura switch.
- Estructuras de control en PHP 7. Ciclos.
- La estructura if.
- La estructura while.
- La estructura do ... while.
- La estructura for.
- La estructura foreach.
- Las instrucciones continue y break.
- Incluir un archivo.
- Funcionamiento y utilización.
- Interrumpir el script.

Funciones en PHP7 (I)

- Utilizar las funciones PHP.
- Preámbulo.
- Manipular las constantes, las variables y los tipos de datos.
- Constantes.
- Variable.
- Tipos de datos.
- Conversiones.
- Manipular variables numericas.
- Manipular variables strings.
- Manipular Arrays.
- Utilizar expresiones regulares.
- Estructura de una expresión regular.

PROGRAMA (CONTINUACIÓN)

Funciones en PHP7 (II)

- Manipular las fechas.
- Funciones para manipular los archivos en el servidor.
- Manipular los encabezados HTTP.
- Escribir funciones y clases PHP.
- Declaración y llamada.
- Parámetros.
- Sintaxis.
- Valor predeterminado.
- Declaración del tipo de datos.
- Pase por referencia.
- Lista variable de parámetros.
- Consideraciones sobre las variables utilizadas en las funciones.
- Variables locales/globales.
- Variables estáticas.
- Las constantes y las funciones.

Funciones en PHP7 (III)

- Escribir funciones y clases PHP.
- Recursividad.
- Función anónima.
- Estructura básica de una página PHP.
- Función generadora.
- Clases.
- Concepto.
- Definir una clase.
- Instanciar una clase.
- Legado.
- Otras características de las clases.
- Clases o métodos abstractos.
- Información sobre la configuración.
- Clases o métodos finales.
- Interfaces.
- Constantes de clases.
- Traits.
- Clases anónimas.
- Excepciones.
- Administrar los errores en un script PHP.
- Información general.
- Mensajes de error de PHP.
- Las funciones de gestión de errores.

Bases de datos MySQL

- Gestión de los formularios y los enlaces.
- Rápido recordatorio sobre los formularios.
- Construir un formulario de forma dinámica.
- Procesar un formulario utilizando un script PHP.
- Recuperar los datos de una URL o de un formulario.
- Recuperar los datos pasados por la URL.
- Utilizar una matriz para pasar datos en la URL.
- Transferir caracteres especiales.
- Recuperar los datos introducidos en el formulario.
- Usar un array para recuperar los datos introducidos.

- Pasar información en un campo de formulario oculto.
- Los diferentes tipos de campos.
- Controlar los datos recuperados.
- Limpieza de los espacios deseados.
- Datos obligatorios.
- Longitud máxima de una cadena.
- Caracteres permitidos para una cadena - Formato.
- Validez de una fecha - Rango de valores.
- Validez de un número - Rango de valores.
- Validez de una dirección de correo electrónico.
- Intercambiar un archivo entre el cliente y el servidor.
- Enviar un archivo desde el cliente (upload).
- Descargar un archivo desde el servidor (download).
- Trabajo con Bases de Datos.
- Acceder a las bases de datos.
- El concepto de fetch.
- Conexión y desconexión.
- Obtener información sobre el servidor MySQL.
- Obtener información en caso de error de conexión.
- Seleccionar una base de datos.
- Utilizar consultas no preparadas.
- Conocer el número de líneas del resultado de una consulta de lectura.
- Extraer el resultado de una consulta de lectura.
- Obtener información sobre el resultado de una consulta de actualización.
- Gestionar los errores.
- Utilizar consultas preparadas.
- Preparar una consulta.
- Asociar variables PHP a los parámetros de la consulta.
- Ejecutar la consulta preparada.
- Vincular variables PHP con las columnas del resultado de una consulta de lectura.
- Extraer el resultado de una consulta de lectura.
- Utilizar un resultado almacenado.
- Obtener información sobre el resultado de una consulta de actualización.
- Gestionar los errores.
- Llamar a un programa almacenado.
- Procedimiento almacenado.
- Función almacenada.
- Utilización de SQLite.
- Ejecutar una consulta.
- Vincular las variables de PHP a los parámetros de una consulta preparada.
- Ejecutar una consulta preparada.
- Ejecutar una consulta no preparada.
- Extraer el resultado de una consulta de lectura.
- Actualizar los datos y gestionar las transacciones.
- Ejemplos de integración en formularios.
- Crear una lista de selección en un formulario.
- Visualización de una lista.
- Formulario de entrada con lista.
- Formulario de búsqueda y de introducción de datos.

PROGRAMA (CONTINUACIÓN)

Administrar sesiones

- Administrar las sesiones.
- Información general.
- Identificación por formulario.
- Identificación a través de autenticación HTTP.
- Verificar las credenciales de identificación introducidas.
- Utilizar cookies.
- Utilizar la gestión de sesiones de PHP.
- Implementación.
- Autogestión de la transmisión del identificador de sesión.
- Conservar la información de una visita a otra.
- Breve resumen de las variables Get/Post/Cookie/Session.

WORDPRESS

Introducción

- ¿Qué es WordPress?
- Configuración del servidor local.
- Creación de la base de datos.
- Instalación de WP.
- Seguridad.

Uso de WP

- Entradas.
- Páginas.
- Taxonomías.
- Comentarios.
- Multimedia.
- Widgets.
- Plugins.

Configuración

- Instalación de temas.
- Instalación de plugins.
- Ajustes de WP.
- Estructura de un tema o plantilla.
- Partes de un tema de WP.
- Jerarquía de ficheros.
- La hoja de estilos.
- Fichero de funciones.
- "Template tags" y "conditional tags".
- El bucle (the loop).

Modificación de un tema o plantilla

- Manipulación de la hoja de estilos.
- Manipulación del fichero de funciones.
- Creación de plantillas de páginas.

Creación de un tema o plantilla

- Planificación previa y diseño.
- Versión estática del tema (HTML y CSS).
- Distribución de ficheros del tema.
- Inclusión de "template tags".

WP como CMS

- Campos personalizados.
- Tipos de entradas personalizadas.
- Taxonomías personalizadas.
- Shortcodes.

Publicación

- Configuración del servidor remoto.
- Creación de la base de datos.
- Instalación de WP.
- Migración del contenido.
- Transferencia de archivos del tema.
- Ajustes finales.

Otros CMS

- Plataformas alternativas a WP.
- La plataforma Joomla.
- Instalación de Joomla en el servidor local.
- Panel de control de Joomla.
- Publicación de contenido con Joomla.
- Instalación de temas de Joomla.
- Panel de control de Drupal.
- Publicación de contenido con Drupal.